Ungdomsøen

Ungdomsøen designguide
© Urgent.Agency 2022
Version: 1.2

Introduktion

Velkommen til Ungdomsøens visuelle designguide. Guiden har til formål at rådgive i forhold til brugen af de forskellige designelementer, således at Ungdomsøens visuelle udtryk fremstår konsekvent på tværs af diverse medier. Disse retningslinjer skal dog som udgangspunkt ses som vejledende, da det primære formål med denne identitet inviterer til kreativ frihed og fri fortolkning.

Den visuelle identitet har til formål at invitere de frivillige unge til at tage det visuelle udtryk og sætte deres eget præg på den videre udvikling. Vi håber på, at den næste generation af skarpe hjerner ikke vil se disse retningslinjer som en restriktion, men en åbning til at fortolke og ikke mindst udfordre.



1. Logo

Ungdomsøen

1. Logo

Logo



1. Logo

Logo + Navnetræk:



Ungdommen og Ungdomsøen fungerer afhængigt og uafhængigt af hinanden. Derfor kan logo og navnetræk fungere både sammen og adskilt.

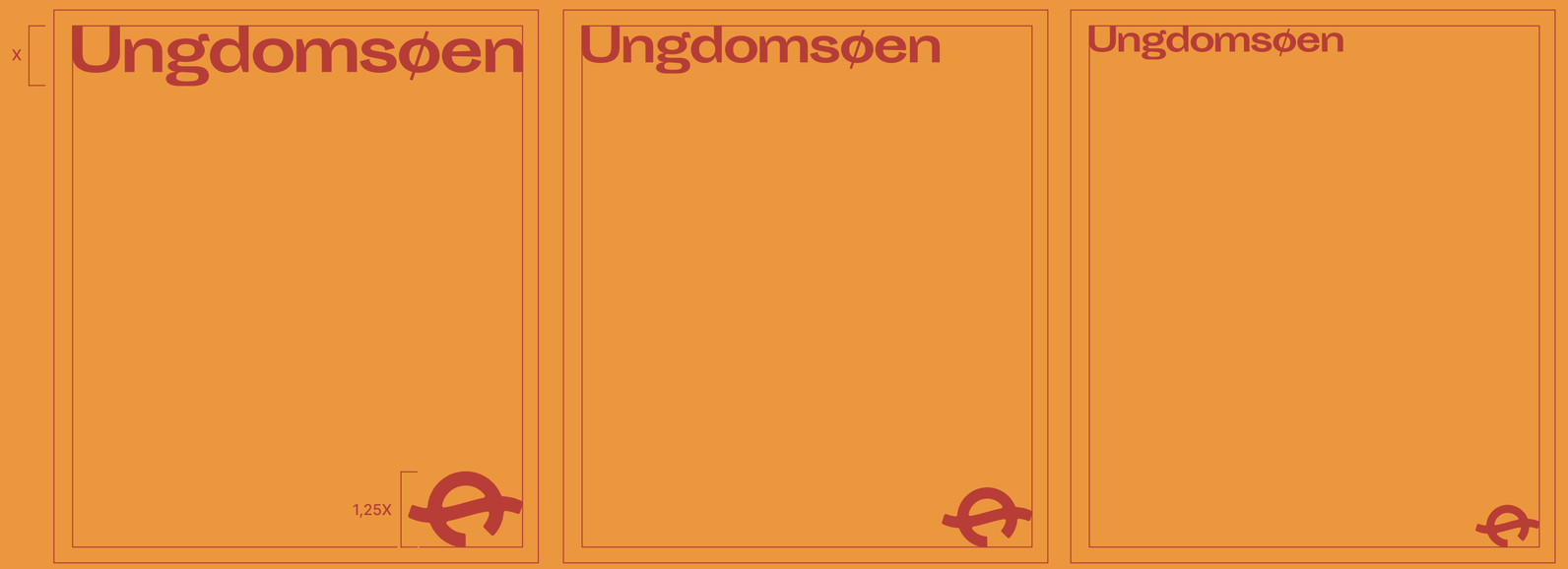
1. Logo

Korrekt placering af logo

1. Diagonal placering
Ved diagonal placering af navnetræk og bomærke, skal logoet altid være 25 % højere end navnetrækket.

2. Horisontal placering
Ved horiosontal placering af navnetræk + logo placeres enten i toppen, midten eller bunden af kompositionen

1



2



2. Farver



2. Farver

Oversigt

Ungdomsøen
Black Marker
CMYK: 71, 67, 65, 80
RGB: 24, 21, 21
#231616

Ungdomsøen
Deep Red
CMYK: 20, 89, 84, 10
RGB: 182, 61, 55
#b63d37

Ungdomsøen
Bright orange
CMYK: 6, 46, 86,0
RGB: 234, 151, 63
#ea973f

Ungdomsøen
Raw Yellow
CMYK: 11, 29, 79, 0
RGB: 226, 180, 83
#e2b453

Ungdomsøen
Dynamic Blue
CMYK: 76, 38, 0, 0
RGB: 41, 138, 216
#298ad8

Ungdomsøen
Terra Green
CMYK: 54, 35, 114, 15
RGB: 120, 127, 46
#787f2e

Ungdomsøen
Off White
CMYK: 0, 3, 5, 7
RGB: 237, 229, 222
#ede5de

Ungdomsøen
Light Red
CMYK: 0, 53, 30, 0
RGB: 255, 148, 148
#ff9494

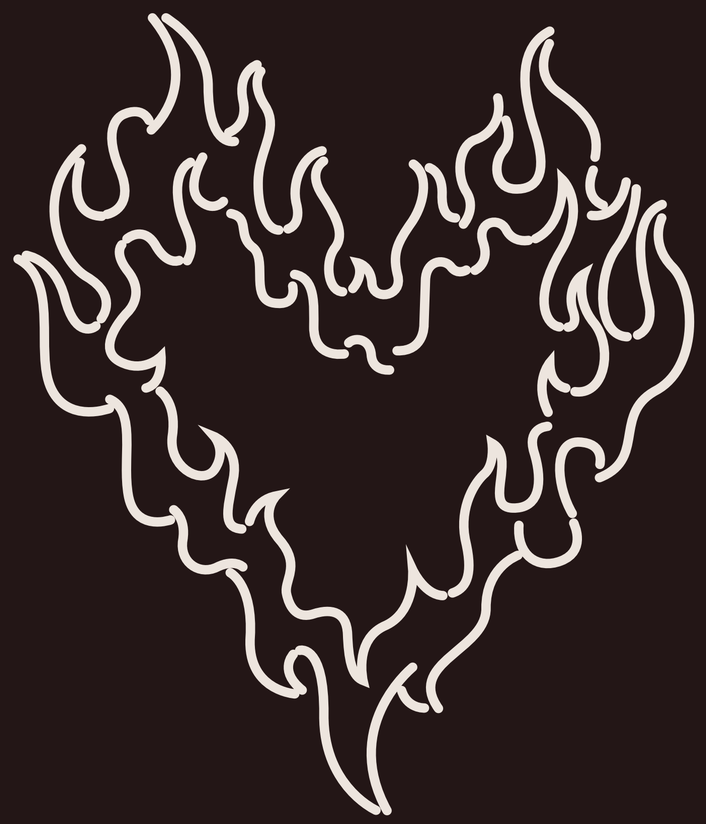
Ungdomsøen
Light orange
CMYK: 0, 15, 26, 0
RGB: 255, 219, 187
#ffdbbb

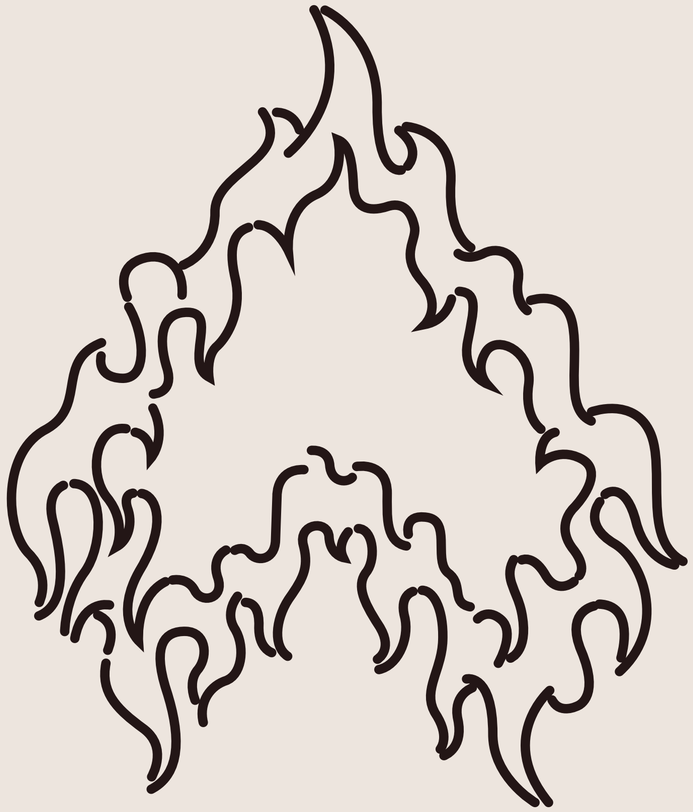
Ungdomsøen
Raw Yellow Light
CMYK: 0, 12, 38, 0
RGB: 255, 224, 168
#ffe0a8

Ungdomsøen
Dynamic Blue Light
CMYK: 40, 6, 0, 0
RGB: 138, 208, 255
#8ad0ff

Ungdomsøen
Terra Green Light
CMYK: 18, 4, 50, 0
RGB: 212, 221, 151
#d4dd97

Ungdomsøen
Black Marker
CMYK: 64, 71, 26, 79
RGB: 35, 22, 22
#231616

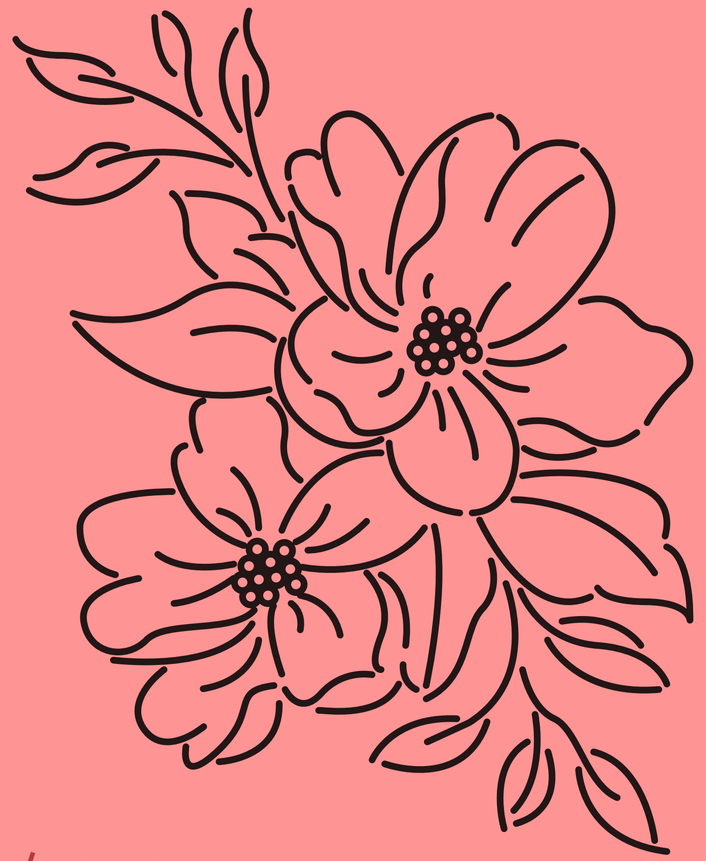




Ungdomsøen
Off White
CMYK: 0, 3, 5, 7
RGB: 237, 229, 222
#ede5de

Ungdomsøen
Deep Red
CMYK: 20, 89, 84, 10
RGB: 182, 61, 55
#b63d37





Ungdomsøen
Light Red
CMYK: 0, 53, 30, 0
RGB: 255, 148, 148
#ff9494



Ungdomsøen
Light orange
CMYK: 0, 15, 26, 0
RGB: 255, 219, 187
#ffdbbb

Ungdomsøen
Bright orange
CMYK: 6, 46, 86,0
RGB: 234, 151, 63
#ea973f

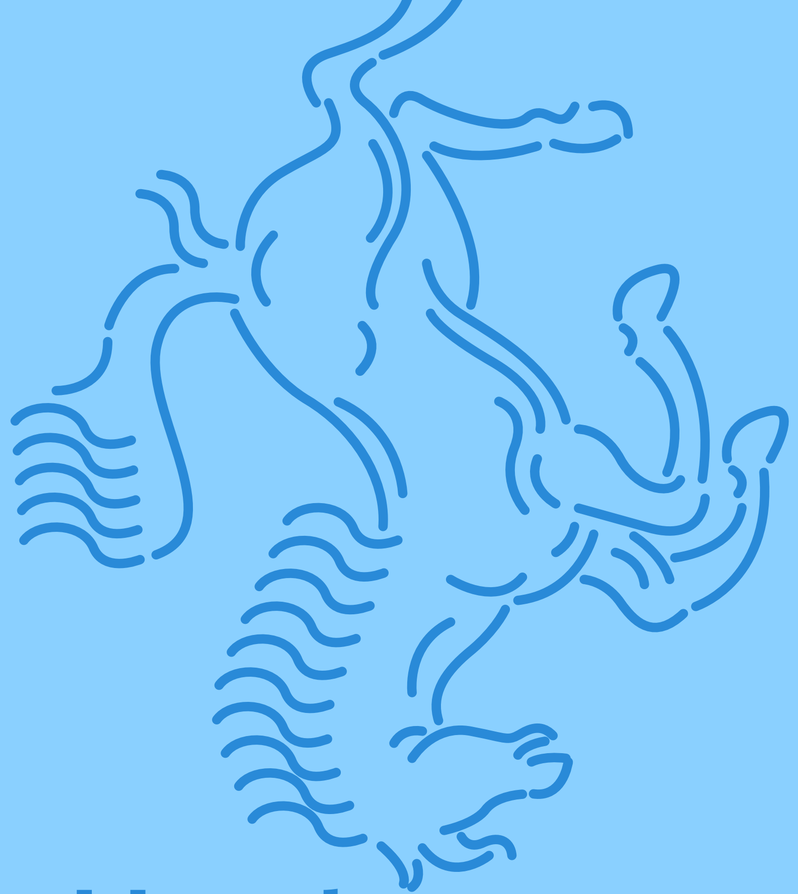


Ungdomsøen
Raw Yellow
CMYK: 11, 29, 79, 0
RGB: 226, 180, 83
#e2b453

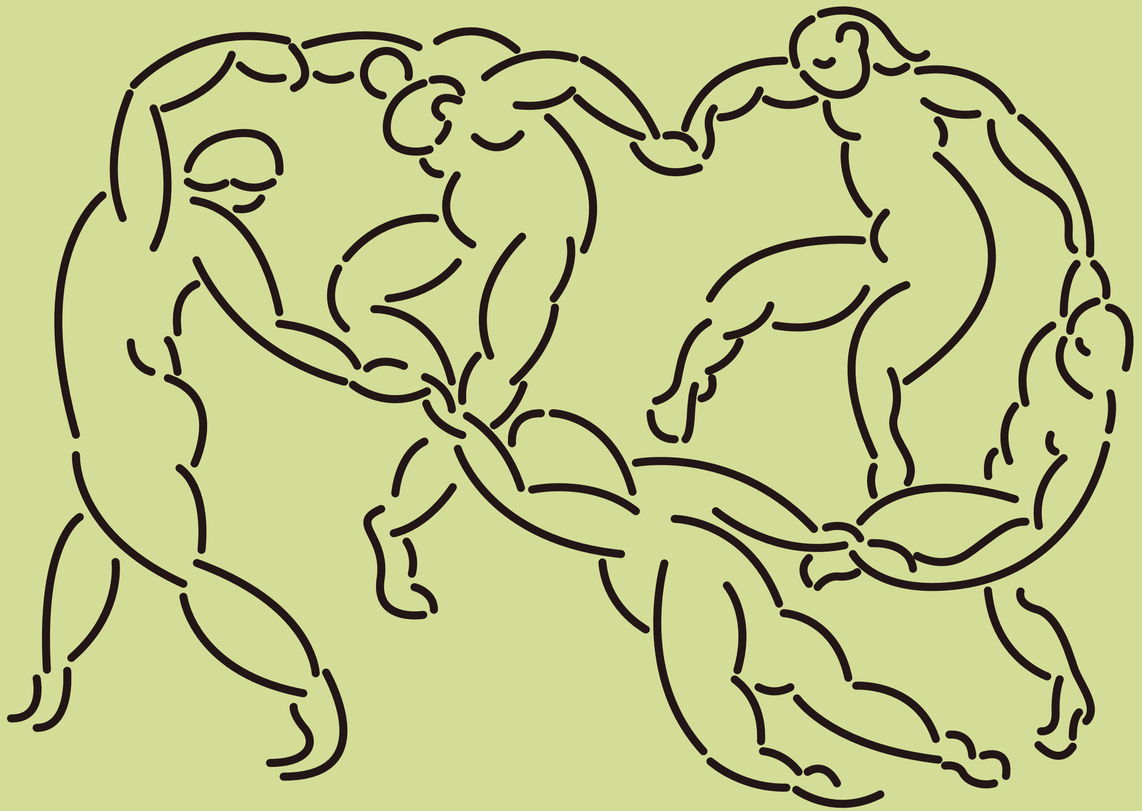
Ungdomsøen
Raw Yellow Light
CMYK: 0, 12, 38, 0
RGB: 255, 224, 168
#ffe0a8

Ungdomsøen
Dynamic Blue
CMYK: 76, 38, 0, 0
RGB: 41, 138, 216
#298ad8



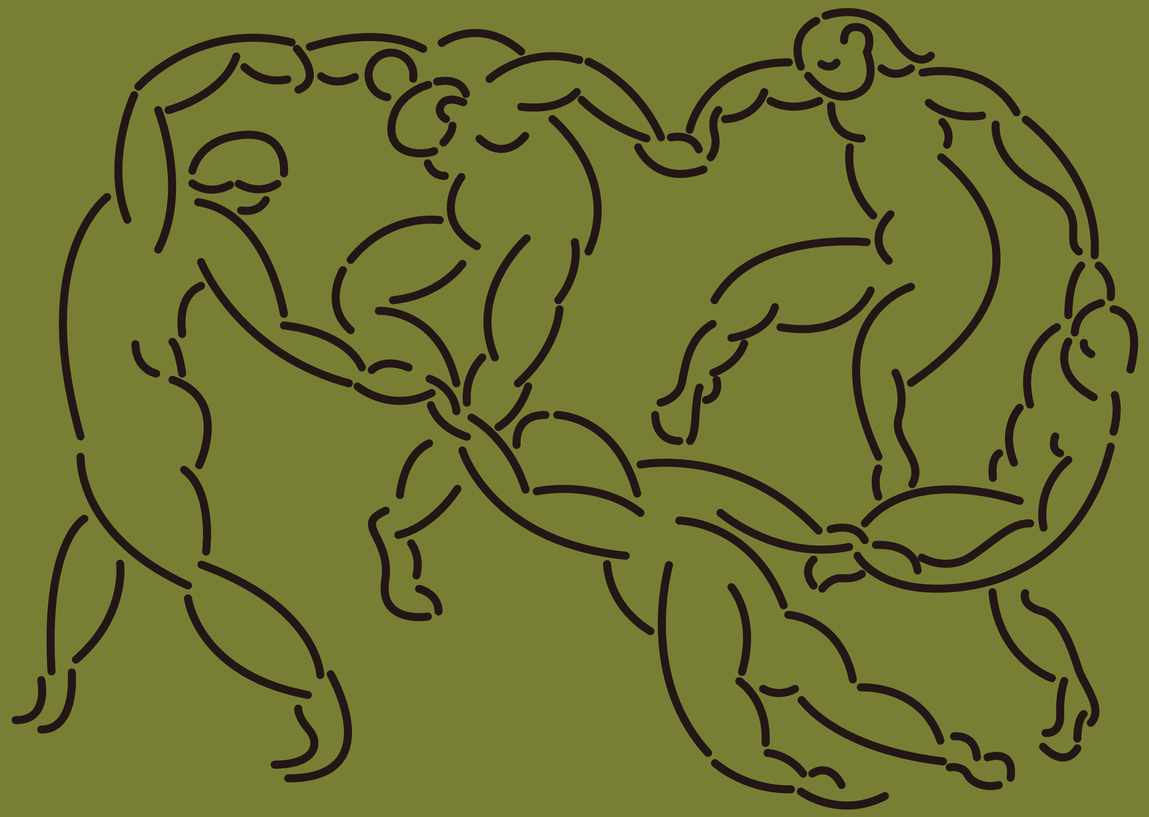


Ungdomsøen
Dynamic Blue Light
CMYK: 40, 6, 0, 0
RGB: 138, 208, 255
#8ad0ff



Ungdomsøen
Terra Green Light
CMYK: 18, 4, 50, 0
RGB: 212, 221, 151
#d4dd97

Ungdomsøen
Terra Green
CMYK: 54, 35, 114, 15
RGB: 120, 127, 46
#787f2e



2. Farver

Farvekombinationer

Nogle farvekombinationer fungerer bedre end andre. Som hovedregel er det bedst at kombinere en primær farve fra farvepaletten og en tilhørende light version. Kontrast er vigtigt, så vælg især farvekombinationer med stor forskel mellem enten kold og varm eller lys og mørk.

Følgende eksempler er de mest anbefalelsesværdie kombinationer:



Baggrund:	Deep Red
Tekst:	Raw Yellow
Illustration	Marker Black

2. Farver

Baggrund: Terra Green
Tekst: Light Dynamic Blue
Illustration: Marker Black



2. Farver



Baggrund: Deep Red
Tekst: Light Dynamic Blue
Illustration: Marker Black eller Off White

2. Farver

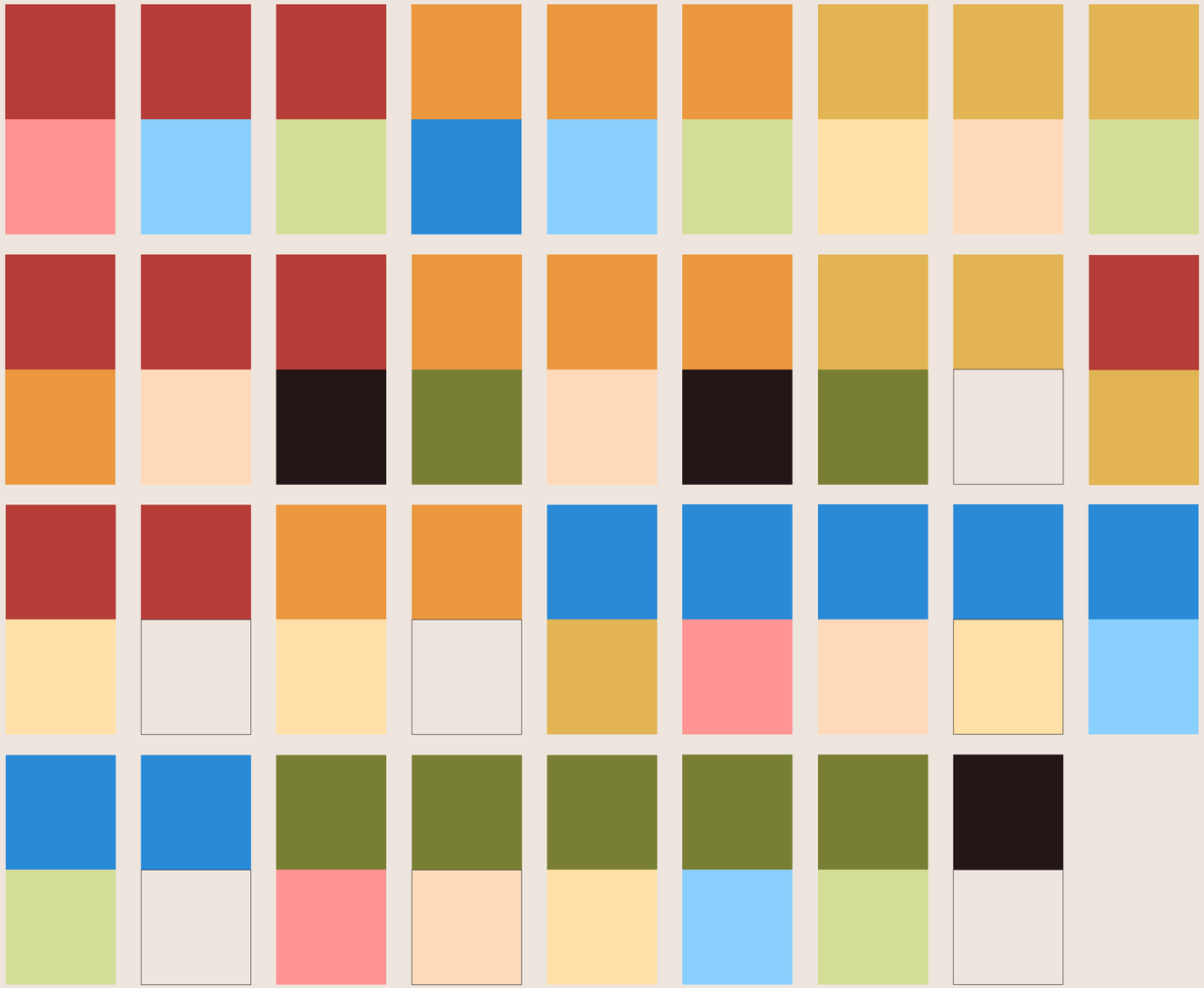
Baggrund: Light Red
Tekst: Dynamic Blue
Illustration: Marker Black



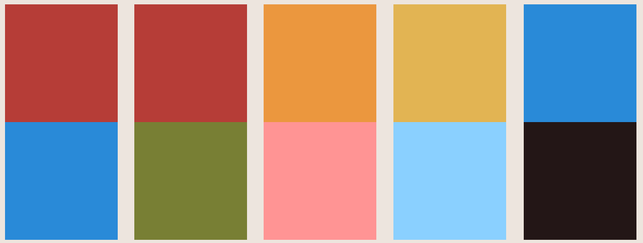
2. Farver

Oversigt

Anbefalede farvekombinationer



Ikke anbefalede farvekombinationer





3. Typografi

3. Typografi

Ungdomsøen bruger primært skrifttypen Sporting Grotesque i en modificeret udgave. Modificeringen indebærer et mindre mellemrum og et smallere f.

I filfælde af, at den modificerede udgave ikke er tilgængelig, kan Sporting Grotesk downloades gratis på **www.velvetyne.fr**.

Sporting er en yderst karakterfuld neogrotesk. Den egner sig bedst i store punktstørrelser og må især godt vises med lav linjeafstand og spatiering.

Sporting Grotesque Bold
ABCDEFGHIJKLMNOP
QRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmno
pqrstuvwxyzæøå
1234567890{$@£¤§}

Sporting Grotesque Regular
ABCDEFGHIJKLMNOP
QRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmno
pqrstuvwxyzæøå
1234567890{$@£¤§}

Overskrifter
Sporting Grotesque Bold
Store punktstørrelser
Tracking: -20 til -40 (plus det løse)
Linjeafstand: 100%



3. Typografi

Brødtekst sættes i Sporting Grotesque regular. Anbefalet linjeafstand: 124%. Anbefalet tracking: -20, men læg især mærke til, at bogstaverne ikke rammer hinanden ligesom her. Pas især også på ikke at lade punktstørrelsen komme under 10pt.

Sporting Grotesque er en meget karakterfuld skrift, men dette gør den også sværere at læse i små punkstørrelser. Alternativt kan skriften Inter fra Google Fonts benyttes som alternativ til tekster i meget små punktstørrelser.





4. Illustrationer

Den visuelle identitet indebærer en lang række unikke illustrationer, som frit kan benyttes i enhver given komposition.
(så længe følgende regler overholdes)

Anbefalet brug:

Illustrationer må som udgangspunkt placeres efter behov og gerne over andre elementer, så længe det ikke går ud over læsbarheden.



Ikke anbefalet brug:

Illustrationer må som udgangspunkt placeres efter behov og gerne over andre elementer, så længe det ikke går ud over læsbarheden



4. Illustrationer

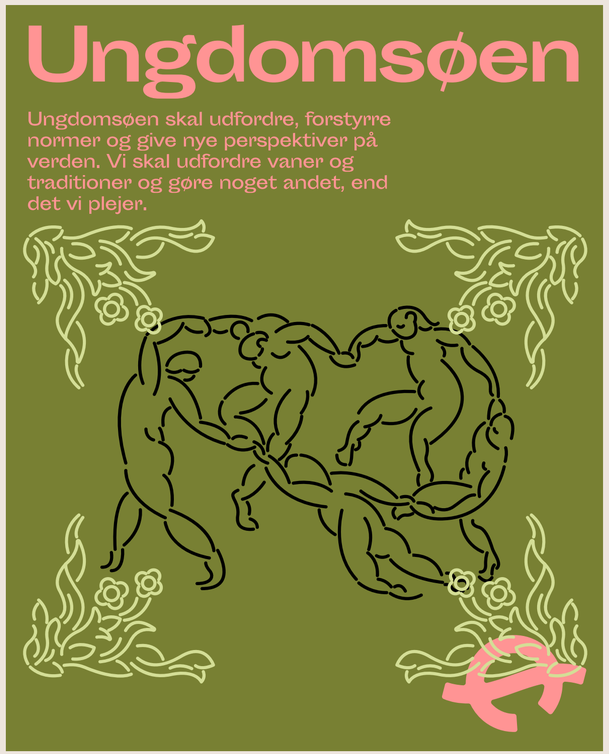
Som udgangspunkt skal illustrationer placeres oven på andre elementer. Men i tilfælde af, at illustrationen ikke kan placeres retmæssigt uden at komprimentere læsbarheden, er det tilladt at placere illustrationer i baggrunden.





4. Illustrationer

Så længe illustrationerne ikke hindrer læsbarhed og forstyrrer andre elementer i kommunikationen, er brugen fri for fortolkning.









Ungdomsøen

Ungdomsøen designguide
© Urgent.Agency 2022
Version: 1.2